

□ **CP-65**

Composición y control de calidad de materias grasas utilizadas en la alimentación animal

José A. Choque-López, Ph.D. Instituto Dominicano de Investigaciones Agropecuarias y Forestales, IDIAF. jchoque@idiaf.gov.do

El principal interés de incorporar materias grasas en la alimentación animal viene determinado por ser una fuente concentrada de energía a precio competitivo. Así, las materias grasas que utilizamos en la fabricación de los piensos pueden tener distinta procedencia y una composición muy variable. Las principales grasas utilizadas pueden clasificarse en: aceites y grasas crudas (manteca, sebo, grasa de pollo, aceite de pescado, aceite de soya, aceite de girasol, aceites de palma y palmiste, aceite de linaza, aceite de colza, aceite de coco), aceites ácidos u oleínas (co-productos de la refinación), aceites y grasas transformadas (grasas hidrogenadas, jabones cálcicos), aceites y grasas reciclados (sub productos de fritura, “yellow grease”), fracciones de aceites y grasas (lecitinas, oleoestearinas) y mezclas o grasas técnicas (de origen animal, de origen animal y aceites vegetales, oleínas mezclas). Las materias grasas pueden sufrir modificaciones en su estructura y composición; estas modificaciones pueden estar originadas por la forma en que han sido procesadas o almacenadas y generarán distintos compuestos que pueden tener implicaciones nutricionales y/o patológicas. En consecuencia, es importante primero, tipificar exhaustivamente la composición de estas materias grasas que están disponibles en el mercado. Segundo, conocer la transferencia de las sustancias tóxicas y/o perjudiciales del pienso al producto final y la repercusión sobre la calidad y salubridad del alimento. En tercer lugar, conocer si el consumo de estas materias grasas tiene algún efecto perjudicial sobre el propio animal que lo consume o se transfiere al producto final, constituyendo un riesgo para la salud del consumidor.

Palabras Claves: Materias grasas, composición, control de calidad, alimentación animal

□